使用できるプログラム言語とマシン一覧

吉田学園情報ビジネス専門学校

ゲームスペシャリスト学科

**児玉　優斗**

**◎プログラム言語**

**● C言語**

**・**使用年数　　　→　１年程度

・主な使用用途　→　DirectX9を用いたゲーム制作(個人制作３本、チーム制作１本)

**● C++**

・使用年数　　　→　２年程度

・主な使用用途　→　DirectX9を用いたゲーム制作(個人制作１本、チーム制作２本)

**● C♯**

・使用年数　　　→　１年程度

・主な使用用途　→　Unityを用いたゲーム制作

**● BluePrint**

・使用年数　　　→　１年程度

・主な使用用途　→ UnrealEngine4を用いたゲーム制作

**◎使用マシン**

・マシン名　 →　GALLERIA　GKF1060GF

・CPU　　　 →　Core i7-7700HQ

・グラフィックス →　GeForce GTX 1060（6GB）

・メモリ →　8GB

・ディスプレイ →　15.6型（1920×1080ドット）